

AIHEALUEET		Lukio
<b>Käytännön taidot ja oma tuottaminen:</b>		
Tuottaminen, taso 1	Oppilas käyttää digitaalisten ympäristöjen monipuolisia mahdollisuuksia tuottamisessa.	<input type="checkbox"/>
Tuottaminen, taso 2	Oppilas osaa sommitella tekstejä, kuvia ja taulukoita tarkoituksenmukaisesti.	<input type="checkbox"/>
Tuottaminen, taso 3	Oppilas osaa käyttää soluviittauksia, laskulausekkeita ja yleisimpiä funktioita taulukkolaskentaohjelmassa. Oppilas osaa tehdä tarkoituksenmukaisen diagrammin tilastollisesta datasta taulukkolaskentaohjelmalla.	<input type="checkbox"/>
Toiminta eri ympäristöissä, taso 1	Oppilas käyttää luontevasti ja monipuolisesti digitaalisia ympäristöjä osana opiskelua ja eri oppiaineille ominaisilla tavoilla.	<input type="checkbox"/>
Toiminta eri ympäristöissä, taso 2	Oppilas käyttää sujuvasti palvelujen verkkoselain-, mobiili- ja työpöytäsovellusta.	<input type="checkbox"/>
Toiminta eri ympäristöissä, taso 3	Oppilas osaa vertailla, arvioida ja ehdottaa käyttöön digitaalisia ympäristöjä.	<input type="checkbox"/>
Tekniset perustaidot, taso 1	Oppilas etsii ratkaisuja monimutkaisiin laitteiden ja digitaalisten ympäristöjen ongelmiin eri lähteistä.	<input type="checkbox"/>
Tekniset perustaidot, taso 2	Oppilas käyttää sujuvasti näppäimistöä. Oppilas käyttää sujuvasti pikanäppäinkomentoja.	<input type="checkbox"/>
<b>Vastuullisuus ja turvallisuus</b>		
Vastuullisuus, taso 1	Oppilas ymmärtää teknologiaan liittyviä mahdollisuuksia ja riskejä globaalissa maailmassa.	<input type="checkbox"/>
Vastuullisuus, taso 2	Oppilas tuntee tekijänoikeudet. Oppilas noudattaa tekijänoikeuslakia ja tuntee lain rikkomisen seuraukset.	<input type="checkbox"/>
Vastuullisuus, taso 3	Oppilas ymmärtää ja huomioi omien valintojen vaikutuksen kestävään tulevaisuuteen.	<input type="checkbox"/>
Turvallisuus, taso 1	Oppilas osaa suojata omaa ja muiden yksityisyyttä digitaalisissa ympäristöissä.	<input type="checkbox"/>
Turvallisuus, taso 2	Oppilas ymmärtää digitaalisessa ympäristössä tapahtuvan vaikuttamisen kaupallisia ja poliittisia motiiveja.	<input type="checkbox"/>
Turvallisuus, taso 3	Oppilas osaa suojata tietojansa ja tiedostojaan häviämislä tai tuhoutumiselta sekä osaa varmuuskopioida niitä.	<input type="checkbox"/>
Ergonomia, taso 1	Oppilas ymmärtää digitaalisten sisältöjen vaikutuksia vireyteen, uneen ja aivotoimintaan. Oppilas valitsee hyvinvointia edistäviä sisältöjä.	<input type="checkbox"/>
Ergonomia, taso 2	Oppilas tunnistaa väsymistä ja osaa tauottaa työskentelyään.	<input type="checkbox"/>
<b>Tiedonhankinta, tutkiva ja luova työskentely</b>		
Tiedonhankinta, taso 1	Oppilas osaa arvioida tiedon luotettavuutta ja perustella arvionsa.	<input type="checkbox"/>
Tiedonhankinta, taso 2	Oppilas osaa hankkia, käsitellä ja esittää tutkimukseen perustuvaa tietoa.	<input type="checkbox"/>
Tiedonhankinta, taso 3	Oppilas tuntee erilaisia tapoja esittää tietoa. Oppilas osaa valita tarkoituksenmukaisia tiedon esittämisen tapoja ja välineitä.	<input type="checkbox"/>
Tutkiva työskentely, taso 1	Oppilas ymmärtää tutkimuksen roolin uuden tiedon synnyssä.	<input type="checkbox"/>
Tutkiva työskentely, taso 2	Oppilas osaa käsitellä kerättyä tietoa digitaalisessa ympäristössä itsenäisesti ja yhdessä.	<input type="checkbox"/>
Tutkiva työskentely, taso 3	Oppilas käyttää teknologiaa monipuolisesti tutkimisen välineenä.	<input type="checkbox"/>
Luova työskentely, taso 1	Oppilas tuo aktiivisesti esiin omaa ajatteluaan ja omia kiinnostuksen kohteitaan digitaalisuutta hyödyntäen.	<input type="checkbox"/>

AIHEALUEET		Lukio
<b>Vuorovaikutus:</b>		
<b>Yhteisöllisyys, taso 1</b>	Oppilas kunnioittaa ja arvostaa moninaisuutta kaikissa digitaalisissa ympäristöissä.	<input type="checkbox"/>
<b>Yhteisöllisyys, taso 2</b>	Oppilas ymmärtää vuorovaikutuksen merkityksen digitaalisissa ympäristöissä tapahtuvassa oppimisessa.	<input type="checkbox"/>
<b>Yhteisöllisyys, taso 3</b>	Oppilas osaa olla vuorovaikutuksessa koulun ulkopuolisten toimijoiden kanssa myös kansainvälisissä yhteyksissä edellyttämällä tavalla.	<input type="checkbox"/>
<b>Osallisuus, taso 1</b>	Oppilaalla on valmiuksia toimia aktiivisena kansalaisena digitaalisessa yhteiskunnassa.	<input type="checkbox"/>
<b>Osallisuus, taso 2</b>	Oppilas osallistuu aktiivisesti ja rakentavalla tavalla työskentelyyn koulun käytössä olevissa yhteisöllisissä digitaalisissa ympäristöissä.	<input type="checkbox"/>
<b>Osallisuus, taso 3</b>	Oppilas osaa osallistua koulun toimintaan ja kehittämiseen koulun digitaalisia ympäristöjä hyödyntäen.	<input type="checkbox"/>